

# Le jeu de Songo 1

# Le jeu de Songo 2

*Comme pour tous les jeux de la série Éclipsons, il est fortement recommandé que vous disposiez dans la salle des cartes de l'alphabet et des cartes de sons complexes d'Éclipsons.*

**Songo 1** se joue avec la série de sons de la 1<sup>re</sup> année.

**Songo 2** se joue avec la série de sons de la 2<sup>e</sup> année.

Ce jeu est inspiré du jeu très connu de Bingo.

**Effets pour Songo 1:** 32 grandes cartes pour les joueurs  
1 carte maîtresse des sons de 1<sup>re</sup> année pour le crieur  
23 petites cartes des sons de 1<sup>re</sup> année pour le crieur

**Effets pour Songo 2:** 40 grandes cartes pour les joueurs  
1 carte maîtresse des sons de 2<sup>e</sup> année pour le crieur  
23 petites cartes des sons de 2<sup>e</sup> année pour le crieur

**Nombre de joueurs pour Songo 1** – de 1 à 32, plus un crieur

**Nombre de joueurs pour Songo 2** – de 1 à 40, plus un crieur

**But :** Être le premier ou la première à couvrir tous les sons sur sa carte (ou encore un certain nombre prédéterminé tel qu'une ligne horizontale ou verticale).

**Déroulement :** Le crieur distribue une grande carte à chaque joueur. Il pige une petite carte à la fois en l'annonçant aux joueurs qui couvrent la case de ce son sur leur carte, s'ils ont ce son. Le crieur couvrira l'image de ce son sur la carte maîtresse avec la petite carte qu'il a pigée. Le gagnant est le joueur qui aura couvert toutes les cases de sa carte (ou le nombre prédéterminé) et qui aura exclamé « **SONGO** ».

Bon jeu et amusez-vous bien !!!!

**Apprendre à lire, c'est un plaisir !!**