

Le jeu Sonmino 1

Le jeu de Sonmino 2

Comme pour tous les jeux de la série Éclipsons, il est fortement recommandé que vous disposiez dans la salle des cartes de l'alphabet et des cartes de sons complexes d'Éclipsons.

Les jeux de Sonmino se jouent avec un mélange des sons complexes. Somino 1 se joue avec les sons de 1^{re} année. Somino 2 se joue avec les sons de 2^e année.

Sonmino 1 – 23 cartes avec un son et un picto. (Ces deux ne correspondent pas.)

Sonmino 2 – 40 cartes avec un son et un picto. (Ces deux ne correspondent pas.)

Nombre de joueurs – 2 à 4

But : Être le premier joueur à poser tous ses dominos.

Déroulement : Placer les dominos à l'envers sur un côté de la table. Chaque joueur prend un nombre prédéterminé de cartes. On s'entend au préalable sur le nombre de dominos que chaque joueur prendra, généralement entre 4 et 7. Chaque joueur dépose ses dominos devant lui. Les dominos restants constituent la pioche.

Le premier joueur pose un domino au centre.

Le joueur suivant cherche dans son jeu un domino correspondant soit au son, soit au picto du domino déjà posé. S'il en a un, il place ce domino à côté de la partie correspondante du premier domino.

Si ce joueur n'a pas de domino correspondant, il prend une carte de la pioche. S'il tire un domino qui peut être posé, il le pose, sinon, il passe son tour. Le prochain joueur continue le jeu tentant d'ajouter un domino lui aussi, toujours en formant une paire picto et son, sinon en pigeant une carte de la pioche.

Pour éviter de faire simplement une longue ligne de jeu, et pour que le jeu se joue plus facilement sur une table, il est préférable d'agencer les dominos de différentes façons, pour faire tourner et retourner la ligne, toujours en s'assurant qu'un son ne soit pas placé près d'un picto auquel il ne correspond pas.

Le gagnant est le joueur qui, le premier, aura posé tous ses dominos.

Bon jeu et amusez-vous bien !!!!

Apprendre à lire, c'est un plaisir !!